

# Koripallon Live Score

Tässä ohjeessa neuvotaan TorneoPal Live Scoren käyttäminen koripalloturnauksissa.

## Kirjautuminen

Kirjaudu järjestelmään osoitteessa <https://extranet.torneopal.fi>

Järjestelmä kysyy nimeä ja salasanaa, koulutuksessa käytetään nimeä ”Live Koulutus”. Turnauksen järjestäjä toimittaa koulutuksen salasanan ja varsinaiset tunnukset erikseen.

Kirjaudu  
**TorneoPal**

Tuomari / toimitsija kirjautuminen

Nimi

Salasana

Muista minut tällä koneella

## Kilpailun valinta

Koulutuksessa valitse avautuvalla listalla ”Live Koulutus” turnaus. Turnauksen oikealla tunnuksella valittavaksesi tulee oikea turnaus.

**TorneoPal**

Omat tiedot <

Käyttöohje

Ohjevideot

**Kilpailut**

Pelattavat

Etsi

Kilpailu	Alkaa	Loppuu
<a href="#">Live Koulutus</a>	2016-07-01	2016-07-28
...		

## Ottelun valinta

Näyttöön avautuu lista pelattavista otteluista, valitse tästä tyhjä ottelu painamalla ottelun numeroa.

**TorneoPal** Ilmoita tulos Pelaamattomat Sarjat Kentät Päivät

Joukkueet <

Tulospalvelu

Omat tiedot

Käyttöohje

Ohjevideot

**Ilmoita tulos**

Paikallinen aika 23.07.2016 10:30

Ottelunumero

lopputulos  -

puoliaika  -

jatko aika  -

rp-kilpailu  -

luovutus

Pelattavat ottelut ilman tulosta 12

Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti	Vieras
1	Testi	Pe	22.7.2016	09:00	Testi2	Pussipöytä	Korikallit
2	Testi	Pe	22.7.2016	10:00	Testi2	Korikallit	Pussipöytä
3	Testi	Pe	22.7.2016	11:00	Testi2	Pussipöytä	Korikallit
4	Testi	Pe	22.7.2016	12:00	Testi2	Korikallit	Pussipöytä
5	Testi	Pe	22.7.2016	13:00	Testi2	Pussipöytä	Korikallit
6	Testi	Pe	22.7.2016	14:00	Testi2	Korikallit	Pussipöytä
7	Testi	Pe	22.7.2016	15:00	Testi2	Pussipöytä	Korikallit
27	Testi	Pe	22.7.2016	15:00	Testi1	Vierhevet	Iskunkeitaurnot
28	Testi	Pe	22.7.2016	15:00	Testi4	Tekniikkataurnot	Vierhevet
8	Testi	Pe	22.7.2016	16:00	Testi2	Korikallit	Pussipöytä
9	Testi	Pe	22.7.2016	17:00	Testi2	Pussipöytä	Korikallit
10	Testi	Pe	22.7.2016	18:00	Testi2	Korikallit	Pussipöytä

**TorneoPal**

www.torneopal.fi

## Ottelun valinta kentältä

Ottelun voi valita myös tietyltä kentältä. Tämä onnistuu painamalla ylhäältä ”Kentät” ja valitsemalla sitten oman kentän välilehden.

Ilmoita tulos Pelaamattomat Sarjat **Kentät** Päivät

Testi1 **Testi2** Testi3 Testi4

22.7.  
Sarja -- Kaikki --

22.7.

Val	Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Koti	Vieras
<input type="checkbox"/>	<a href="#">109</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">111</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">113</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">115</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">117</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">119</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">121</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">123</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">125</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">127</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	--:--	<a href="#">Levyleevit</a>	<a href="#">Parkettipaulat</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	09:00	<a href="#">Pussipojat</a>	<a href="#">Korikallet</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">2</a>	<a href="#">Testi</a>	Pe	22.7.2016	10:00	<a href="#">Korikallet</a>	<a href="#">Pussipojat</a>

Jos turnauksessa on paljon kenttiä, näkyy välilehtien sijasta alavetolaatikko.


Ilmoita tulos Pelaamattomat Sarjat **Kentät**

Hakametsän halli

- Aleksanterin koulu
- Etelä-Hervanta
- HAK
- Hakametsän halli**
- Hatanpään koulu
- HVAK
- Hämeenpuiston Cumulus
- Juhannuskylän koulu
- Kaukajärven koulu
- Kaukajärven vapari
- Kissanmaan koulu
- Klassillinen koulu
- Koiviston koulu
- Leinolan koulu
- Lentävänniemen koulu
- Lielahden Koulu
- Linnainmaan koulu 1
- Linnainmaan koulu 2
- Namikasali


## Live aloittaminen

Ottelun live seuraaminen aloitetaan ”Live score” napilla. Jos pöytäkirjaan tarvitsee lisätä pelaajia ennen ottelua, pitää painaa ensin ”Pöytäkirja”.

  
**Korikallet**

Testi/A  
1.1.2016  
01:00  
Testi2

**Pöytäkirja**  
**Live Score**

  
**Pussipojat**

Nro Pelaaja

- 1 Markkanen
- 2 Pesonen
- 3 Kalela
- 4 Tuominen
- 5 Aapola
- 6 Huovinen
- 7 Järvinen

Pisteet

Nro Pelaaja

- 1 Anderrsson
- 2 Svensson
- 3 Karlsson
- 4 Pettersson
- 5 Donner
- 6 Borg
- 7 Jönqvist

Pisteet

## Pelaajien lisääminen pöytäkirjaan

Pöytäkirjaan on automaattisesti täytetty joukkueiden pelaajaluetteloiden mukaiset pelaajat. Ottelussa pelaavat pelaajat ruksitaan P sarakkeeseen. Jos pelaaja ei ole kokoonpanossa ko. ottelussa, häneltä otetaan ruksi pois.

Turnauksen alkamisen jälkeen joukkueet eivät pääse omilla tunnuksillaan muokkaamaan pelaajaluetteloaan, vaan se täytyy tehdä esim. kisatoimistossa ylläpidon tunnuksilla. Yksittäiseen pöytäkirjaan voi kuitenkin käydä lisäämässä pelaajan ottelupaikalla. Yksittäiseen pöytäkirjaan lisätty pelaaja näkyy punaisella. Tästä lisäyksestä tulee ilmoittaa erikseen kisatoimistoon, jotta pelaaja voidaan liittää joukkueeseen ja tilastomerkinnot kirjautuvat hänelle oikein. Painamalla ”Tallenna” siirrytään pöytäkirjan esikatseluun.

Kotijoukkue (Korikallet)

?

Lis	Nro	Nimi	P
-	1	Markkanen	8 <span style="color: green;">?</span>
-	2	Pesonen	<input checked="" type="checkbox"/>
-	3	Kalela	<input checked="" type="checkbox"/>
-	4	Tuominen	<input checked="" type="checkbox"/>
-	5	Aapola	<input checked="" type="checkbox"/>
-	6	Huovinen	<input checked="" type="checkbox"/>
-	7	Järvinen	<input checked="" type="checkbox"/>
	9	Möttonen	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input checked="" type="checkbox"/>



## Live Score aloittaminen

Aloittaaksesi ottelun seurannan kirjoita ensin nimesi ja puhelinnumerosi ottelun aikana. Näin kisatoimisto saa tarvittaessa suoraan yhteyden oikeaan henkilöön, jos jotain pöytäkirjaan liittyvää tarvitsee selvittää.

Ottelun tuomarit näkyvät aloitusruudussa. Varmistu, että ottelussa on paikalla merkityt tuomarit. Vaihda tuomarit tarvittaessa, koska palkkiot maksetaan tämän tiedon perusteella. Laita rasti Tarkistettu laatikkoon molempien tuomareiden kohdalla, jotta voit aloittaa otteluseurannan.

”Tyhjennä testiottelu” ei ole näkyvässä oikeissa otteluissa. Sitä painamalla kaikki ottelun merkinnät ja tilanne poistetaan. Harjoittelun voi silloin aloittaa alusta.

Tyhjennä testiottelu

Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana

Seuraaja, 050 12345

Aloita  
otteluseuranta

**Huom! Aloitettuasi otteluseurannan kokoonpanoja ei voi enää muuttaa. Varmista, että kokoonpanot ovat molemmilla joukkueilla kunnossa, ennen napin painamista.**

koulutus

### Ottelun tuomarit

Abdiqani Hassan  Tarkistettu

Aho Jarkko  Tarkistettu

## Live Score

Kaikki ottelun seurantaan tarvittavat toiminnot tehdään yhdessä näkymässä.

2 Testi 1.1.2016 01:00 Testi2

The interface shows a live score for a basketball game between Korikallat and Pussipojat. The score is 0-0 in the 1st period. The interface includes buttons for 'Päättää ottelu', 'Tyhjennä testiottelu', 'Vaihda erä', and 'Tallenna tuomarit'. There are also buttons for '1 piste', '2 pistettä', and '3 pistettä' for both teams, as well as 'Virhe', 'Tekninen virhe', 'Epäurheilijamainen virhe', and 'Erottamiseen johtava virhe'. A 'Kotivirheet' (Home fouls) and 'Vierasvirheet' (Visitor fouls) section shows 0 fouls for both teams. A 'Pussipojat 2-0 korin tekijä' (Pussipojat 2-0 shot maker) section shows a list of players with player 6, Borg, selected. A 'Peruuta' (Cancel) button is also present.

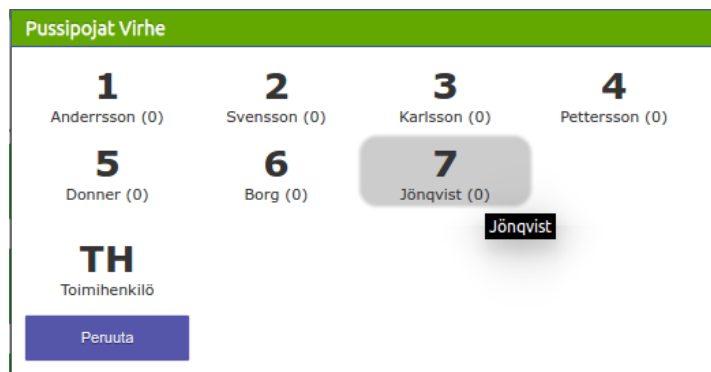
## Pisteiden kirjaaminen

Pisteet kirjataan korin tehneelle joukkueelle painamalla oikean pistemäärän joukkueen nimen alta. Avautuvasta ikkunasta valitaan korin tekijä.

The screenshot shows the 'Pussipojat 2-0 korin tekijä' (Pussipojat 2-0 shot maker) interface. It displays a list of players with their numbers and names: 1 Anderrsson, 2 Svensson, 3 Karlsson, 4 Pettersson, 5 Donner, 6 Borg, and 7 Jönqvist. Player 6, Borg, is selected. A 'Peruuta' (Cancel) button is visible at the bottom left.

## Virheiden kirjaaminen

Virhe kirjataan painamalla rikkoneen joukkueen alta ”Virhe”, ”Tekninen virhe”, ”Epäurheiljamainen virhe” tai ”Erottamiseen johtava virhe” -nappia ja valitsemalla rikkonut pelaaja. Pelaajan nimen perässä näkyy suluissa nykyisten virheiden määrä.

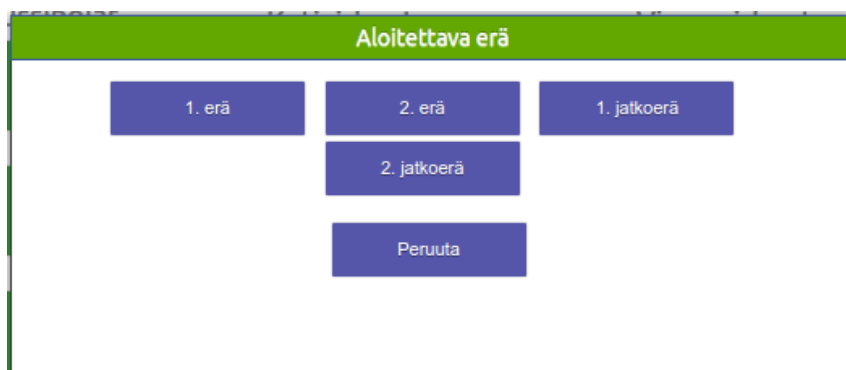


## Aikalisän käyttäminen

Aikalisä merkitään painamalla joukkueen alta ”Aikalisä” nappia. Nappi muuttuu punaiseksi, kun joukkue on käyttänyt jakson aikalisän.

## Erän vaihtaminen

Kun pelattava erä päättyy painetaan ”Vaihda erä” nappia. Ponnahdusikkunasta valitaan uusi aloitettava erä. Vaihtoehdot tulevat sarjan asetuksista (voi siis olla esim. 4 erää ja 1 jatkoerä).



## Tapahtumien seuraaminen

Kun edellä kuvatut tapahtumat on kirjattu on otteluseurannan näkymässä nähtävillä

- ottelutilanne
- pelattava erä
- joukkuevirheet keltaisina pallukoina ja erän virheiden täytyessä punaisena
- henkilökohtaiset virheet pelaajan numeron perässä (Punaisella, jos virhetili on täynnä)

2 Testi 1.1.2016 01:00 Testi2

The screenshot displays the game interface for 'Testi 1.1.2016 01:00 Testi2'. It features several panels:

- Korikallat:** A vertical stack of buttons for 1, 2, and 3 points, a 'Virhe' button, and a 'Tekninen virhe' button. Below these are buttons for 'Epäurheilijamainen virhe' and 'Erottamiseen johtava virhe', a row of colored dots, and an 'Aikalisä' button.
- Kotivirheet:** A table showing fouls for each player (1-7) with a score of 0 or 1. Player 7 has a red '5' next to their score.
- Vierasvirheet:** A table showing fouls for each player (1-7) with a score of 0.
- Ottelun tuomarit:** A section for referee selection with dropdown menus and a 'Tallenna tuomarit' button.
- Ottelutapahtumat:** A table listing game events.
- Pussipojat:** A vertical stack of buttons for 1, 2, and 3 points, a 'Virhe' button, and a 'Tekninen virhe' button. Below these are buttons for 'Epäurheilijamainen virhe' and 'Erottamiseen johtava virhe', a row of colored dots, and an 'Aikalisä' button.

Aika	Tapahtuma	Virhe (P)	Pelaaja
00:00	Korikallat	virhe (P)	6 Huovinen
00:00	Korikallat	virhe (P)	7 Järvinen
00:00	Korikallat	virhe (P)	7 Järvinen
00:00	Korikallat	virhe (P)	7 Järvinen
00:00	Korikallat	virhe (P)	7 Järvinen
00:00	Korikallat	virhe (P)	7 Järvinen
00:00	Korikallat	virhe (P)	5 Aapola
00:00	Korikallat	2-0 Kori (2)	7 Järvinen
		1 erä	

Kun pelaajan henkilökohtaiset virheet täyttyvät, tulee näytön yläreunaa tästä ilmoitus.

Pelaajan henkilökohtaiset virheet täynnä!

## Tapahtuman muokkaus

Jos tapahtuman syötössä tapahtuu virhe pääsee tapahtumaa muokkaamaan painamalla tapahtuman riviä "Ottelutapahtuma" listasta. Esim. virheen tehnyt pelaaja vaihdetaan alavetolistasta ja painetaan "Tallenna". Tapahtuman voi myös poistaa tästä ikkunasta painamalla "Poista".

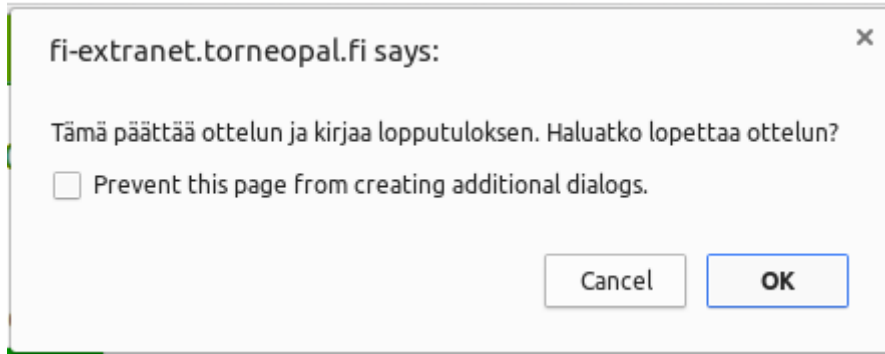
The screenshot shows the 'Tapahtuman muokkaus' window with the following fields and options:

- Aika:** 0:00
- Tilanne:** [ ] - [ ]
- Joukkue:** Pussipojat
- Tapahtuma:** [ ]
- Pelaaja:** 7 Jönqvist
- Selite:** Toimihenkilö, Joukkuevieraistus, Oma maali
- Buttons:** Tallenna, Poista
- Footer:** Aikalisä käytetty, Peliaika: 2x15 min, Tulostaulun aika (ei)



## Ottelun päättäminen

Kun ottelu on päättynyt painetaan ylhäältä ”Päätä ottelu”. Tästä tulee vielä varmistus ikkuna, koska ottelutulos merkitään tällä otteluohjelmaan ja sarjataulukko päivitetään.



## Ottelunäkymä


Ottelun päättämisen jälkeen palataan vielä ottelunäkymään. Tästä näkee kootusti ottelun tapahtumat. Tämä vastaa julkisen puolen näkymää. Painamalla vasemmasta reunasta ”Tulospalvelu” pääse takaisin ottelulistalle, josta voi valita uuden seurattavan ottelun.

**TorneoPal** fi en sv de

Joukkueet <  
Tulospalvelu  
Omat tiedot  
Käyttöohje  
Ohjevideot


### 2 Korikallet -Pussipojat

[Jaa](#)



**Korikallet**

2 - 0  
(2 - 0)  
[Pöytäkirja](#)  
[Live Score](#)



**Pussipojat**

Nro	Pelaaja	Pisteet	Nro	Pelaaja	Pisteet
1	<a href="#">Markkanen</a>		1	<a href="#">Anderrsson</a>	
2	<a href="#">Pesonen</a>		2	<a href="#">Svensson</a>	
3	<a href="#">Kalela</a>		3	<a href="#">Karlsson</a>	
4	<a href="#">Tuominen</a>		4	<a href="#">Pettersson</a>	
5	<a href="#">Aapola</a>		5	<a href="#">Donner</a>	
6	<a href="#">Huovinen</a>		6	<a href="#">Borg</a>	
7	<a href="#">Järvinen</a>		7	<a href="#">Jönqvist</a>	

Pvm 1.1.2016  
Klo 01:00 (- 2:00:)  
Pelipaikka Testi2  
Tuomari  
Tuomari 2  
Lohko [Testi/A](#)

Ottelutapahtumat	
7 Järvinen	2-0
5 Aapola	virhe
7 Järvinen	virhe
7 Järvinen	virhe
7 Järvinen	virhe
7 Järvinen	virhe
7 Järvinen	virhe
6 Huovinen	virhe

## Ongelmatilanteet

Jos palvelimeen ei saada yhteyttä, tulee tästä ilmoitus ruudulle. Tapahtumien syöttämistä voi jatkaa. Tapahtumat lähetetään automaattisesti, kun yhteys palautuu.

### Kotivirheet

1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0

Yhteys palvelimeen on poikki.  
Voit jatkaa tapahtumien kirjaamista. Tapahtumia yritetään  
automaattisesti lähettää uudestaan.  
Tämä teksti häviää, kun kaikki tapahtumat on lähetetty.

Päätä ottelu

Tyhjennä testiottelu

0 - 0

Erä

1

Vaihda erä

### Vierasvirheet

1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0

### Ottelun tuomarit

?? ▼

?? ▼

Tallenna tuomarit

### Ottelutapahtumat (2 tapahtumaa lähettämättä)

00:00	Korikallet		Aikalisä	
00:00	Korikallet	2-0	Kori (2)	7 Järvinen
			1 erä	